

**GOBIERNO CONSTITUCIONAL DEL ESTADO LIBRE Y SOBERANO DE OAXACA
INSTITUTO ESTATAL DE EDUCACIÓN PÚBLICA DE OAXACA
COORDINACIÓN GENERAL DE PLANEACIÓN EDUCATIVA
COORDINACIÓN GENERAL DE EDUCACIÓN MEDIA SUPERIOR Y SUPERIOR**

PROGRAMA DE ESTUDIOS

NOMBRE DE LA ASIGNATURA	TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN II
-------------------------	-------------------------------

CICLO	CLAVE DE LA ASIGNATURA RI-06	TOTAL DE HORAS 80
-------	---------------------------------	----------------------

OBJETIVO(S) GENERAL(ES) DE LA ASIGNATURA

Comprender algunos temas selectos de las tecnologías de información de las áreas de desarrollo de videojuegos, frameworks (struts, hibernate, spring, etc.), introducción a los sistemas ERP, domótica, sistemas empotrados, virtualización, desarrollo de e-learning, así como las tendencias futuras acerca de las tecnologías de la información.

TEMAS Y SUBTEMAS

1. TEMAS SELECTOS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN

- 1.1. Desarrollo de videojuegos.
- 1.2. Frameworks (struts, hibernate, spring, etc.)
- 1.3. Introducción a los sistemas ERP.
- 1.4. Domótica.
- 1.5. Sistemas empotrados.
- 1.6. Virtualización.
- 1.7. Desarrollo de e-learning.

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

Solicitar al estudiante que realice investigaciones en diversas fuentes de información sobre los temas actuales de las áreas programadas en las unidades de aprendizaje.

El profesor deberá presentar información sobre las investigaciones actuales que se realizan en cada una de las áreas mencionadas, y los trabajos futuros de investigación.

CRITERIOS Y PROCEDIMIENTOS DE EVALUACIÓN Y ACREDITACIÓN

Se realizan tres evaluaciones parciales y una evaluación ordinaria final de la asignatura.

Para las evaluaciones parciales, se deberá realizar un examen escrito y se podrá complementar la evaluación con exámenes prácticos, avances de proyectos, tareas, investigaciones y otras actividades académicas previamente aprobadas de acuerdo con la normatividad Universitaria. Queda a criterio del profesor la ponderación de todas las actividades.

Para la evaluación ordinaria final, se deberá realizar un examen escrito y se podrá complementar la evaluación con proyectos, exposiciones, tareas e investigaciones realizadas a lo largo del semestre. Queda a criterio del profesor la ponderación de todas las actividades.

Para la calificación final de la asignatura, se establece la ponderación de las evaluaciones parciales y ordinaria final con base en la normatividad de la Universidad.

BIBLIOGRAFÍA (TIPO, TÍTULO, AUTOR, EDITORIAL Y AÑO)

Básica:

- Academia de networking de Cisco Systems: Fundamentos de redes inalámbricas. Cisco Press. 2006.
- Beginning MapServer: open source GIS development. Kropla, Bill. Apress. 2005.
- Beginning PHP and MySQL E-commerce: from novice to professional. Darie, Cristian; Balanescu, Emilian. Apress. 2008, 2ª Edición.
- Comercio electrónico. Boen Oelkers, Doty. I.T.P. Latin America. 2004.
- Comercio electrónico. Schneider, Gary P. Thomson. 2004, 3ª Edición.
- Desarrollos móviles con .NET. Firtman, Maximiliano. MP Ediciones USERS. 2005.
- Distributed system: principles and paradigms. Tanenbaum, Andrew S.; Van Steen, Maarten. Pearson. 2006, 2ª Edición.
- Fundamentos de comercio electrónico. Elsenpeter, Robert C.; Velte, Toby J. McGraw-Hill. 2001.
- Informática educativa: usos y aplicaciones de las nuevas tecnologías. Silva Salinas, Sonia. Ideas Propias Publicidad. 2004, 1ª Edición.
- Internet: comercio electrónico y plan de negocios. Bachs, Jorge. Deusto. 2002.
- J2ME: the complete reference. Keogh, James. McGraw-Hill. 2003.
- Sistemas distribuidos: conceptos y diseño. Coulouris, George; Dollimore, Jean; Kinderberg, Tim. Addison Wesley. 2001, 3ª Edición.

Consulta:

- Cámaras IP. López Gómez, Javier. Alfaomega. 2009, 1ª Edición.
- Comercio electrónico. González López, Óscar Rodrigo. Anaya Multimedia. 2008, 1ª Edición.
- Comunicaciones y redes de computadores. Stallings, William. Pearson. 2004, 7ª Edición.
- Concurrent and distributed computing in Java. Garg, Vijay Kumar. Wiley. 2004.
- Elements of distributed computing. Garg, Vijay Kumar. Wiley. 2003.
- Implementing distributed systems with Java and CORBA. Aleksy, Markus; Korthaus, Axel; Schader, Martin. Springer. 2005.
- La tecnología e-business. Roldan Martínez, David; Huidobro Moya, José Manuel. Thomson. 2005.
- Manual fundamental comercio electrónico. Awad, Elias M. Anaya Multimedia. 2007, 1ª Edición.
- Microsoft Visual Basic 2010 for Windows applications. Shelly, Gary B.; Hoisington, Corinne. Cengage Learning. 2011, 1ª Edición.
- Navegar en internet: creación de un portal con PHP y MySQL. Pavón, Jacobo. Alfaomega. 2007.
- Piensa en Java. Eckel, Bruce. Pearson Educación. 2007.
- Programación de sockets en Linux. Walton, Sean. Prentice Hall. 2001.
- Sistemas de información para los negocios. Cohen Karen, Daniel; Asín Lares, Enrique. McGraw-Hill. 2005, 4ª Edición.
- Tecnología de la información y civilización. Inose, Hiroshi. Labor. 1985, 1ª Edición.
- UNIX: programación avanzada. Márquez García, Francisco Manuel. Alfaomega Ra-Ma. 2001.

PERFIL PROFESIONAL DEL DOCENTE

Licenciatura en Informática, Ingeniería en Ciencias Computacionales o afines, con grado de Maestría y preferentemente de Doctorado en Tecnologías de la Información o afines. Con experiencia profesional y docente de un año.